

Edukacyjna rola interaktywnych gier i zdań online ze zwierzętami w roli głównej

Ilona Mrowińska

OEPL w Jeziorach Wysokich, LKP „Bory Lubuskie”, Nadleśnictwo Lubsko

Materiały i narzędzia online w edukacji leśnej pełnią głównie rolę pomocniczą i wspierającą, bowiem ideą edukacji leśnej jest przede wszystkim zapewnienie jej uczestnikom bezpośredniego kontaktu z przyrodą. W przypadku zajęć na temat zwierząt, nie zawsze bezpośredni kontakt z obiektem poznania jest możliwy.

Włączenie gier i zadań interaktywnych do zajęć o zwierzętach jest jednym ze sposobów na ich urozmaicenie, skupienie uwagi i zachęcenie do aktywnego udziału w nauce. Materiały interaktywne online są nieocenioną pomocą dla edukatora/edukatorki podczas zajęć w izbie leśnej, salach wystawowych ośrodka edukacyjnego czy lekcji szkole.

Prostym sposobem na tworzenie własnych materiałów interaktywnych online, (nie tylko) o zwierzętach, jest wykorzystanie popularnych platform, takich jak LearningApps.org i Genial.ly.

Umiejętnie wykorzystane materiały online: gry, ćwiczenia oraz interaktywne karty mogą przyczynić się do osiągnięcia założonych celów edukacji leśnej.

Autorski zestaw „uczących” gier interaktywnych: <https://learningapps.org/view21843924>

Przykład interaktywnej karty: <https://view.genial.ly/62051938cb8b7b001867adaa/interactive-image-zima-w-lesie>