

## **Pogromcy leśnych mitów – wirtualna ścieżka na smartfony**

### ***Grażyna Głuch***

IBL w Sękocinie Starym

W Instytucie Badawczym Leśnictwa w ofercie edukacyjnej znaleźć można i skorzystać z dwóch wirtualnych edukacyjnych propozycji: wirtualnej ścieżki edukacyjnej oraz zajęć edukacyjnych z wykorzystaniem technologii VR.

Na temat lasów i ich mieszkańców istnieje wiele nieprawdziwych przekonań, opinii oraz niezweryfikowanych naukowo informacji, słowem – mitów. W ostatecznym rozprawieniu się z tymi mitami może być pomocna **wirtualna ścieżka edukacyjna „Pogromcy leśnych mitów”**. Jest to gra – quiz edukacyjny na smartfony. Z tablicy z kodem QR lub w sklepie Google Play można pobrać bezpłatną aplikację beFOGG oraz uruchomić grę. Zadaniem użytkowników jest odszukanie 8 wirtualnych przystanków w terenie i rozwiązanie 32 quizów. Po dotarciu do danego przystanku automatycznie uruchamiany jest quiz dotyczący mitu związanego kolejno z: Instytutem, owadami, drzewami, lasami, grzybami, pożarami, ssakami i ptakami. W grze oprócz części opisowej znajdują się liczne zdjęcia, głosy zwierząt oraz film. Długość trasy: 500 metrów, czas przejścia 45 minut.

Oferta Instytutu została wzbogacona o nowoczesne formy kształcenia z poszerzeniem niektórych zagadnień z zakresu botaniki a także z wykorzystaniem w procesie edukacji technologii pozwalających na organizację interaktywnych zajęć w salach edukacyjnych i w terenie.